

“IQ-Spielentwurf” – Arbeitsblatt für SchülerInnen 3- Detektivspiel

1. Der/die Norweger/in wohnt in einem grünen Haus.
2. Das blaue Haus steht in der Mitte.
3. Der/die Nachbar/in links von dem Schweden/der Schwedin ist deutsch.
4. Der/die Besitzer/in der Katze ist der/die Nachbar/in der Person, die Audi fährt.
5. Der Brite/die Britin wohnt neben dem roten Haus.
6. Die Person, die Kaffee trinkt, hat einen Hund als Haustier.
7. Der die Besitzer/in des gelben Hauses fährt Ferrari.
8. Der/die Besitzer/in des weißen Hauses trinkt Kaffee.
9. Der Däne/die Dänin hat eine Katze.
10. Die Person, die Tee trinkt, wohnt neben der Person mit dem Ferrari.
11. Das gelbe und das blaue Haus stehen nebeneinander, das gelbe steht links.
12. Die Person, die Vögel hält, trinkt auch Bier.
13. Die Person, die Traktor fährt, trinkt Tee.
14. Die Person, die den Ferrari besitzt und die mit dem Mercedes sind keine Nachbarn.
15. Die Person, die Fische hat, fährt keinen Traktor.
16. Der/die Brite/Britin und dessen/deren Nachbar(n) fahren keinen Traktor.
17. Der/die Brite/Britin wohnt neben der Person, die Bier trinkt.
18. Der/die Deutsche wohnt neben dem blauen Haus.
19. Zwischen dem Haus des/der Mercedesbesitzer/s/in und dem Haus der Person, die Milch trinkt, stehen genau zwei andere Häuser.



Finde heraus welches Getränk die Person trinkt, die eine Ziege als Haustier hat.